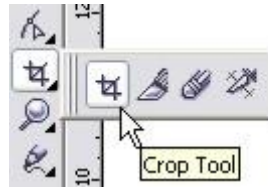


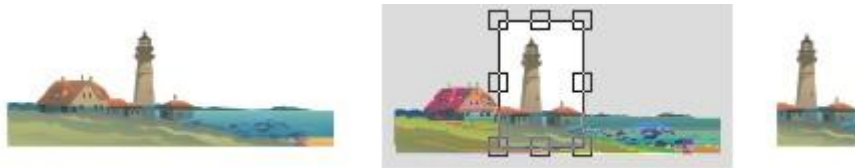
חיתוך (הסרה) של גרפיקה בתוכנת CoreIDRAW®

בין אם אתה עובד עם ציור או עם מפת סיביות (**bitmap**) מיובאת, כלי ה-**Crop** החדש מאפשר לך הסרת חלקים מהגרפיקה שלך בקלות ובמהירות אינך צריך יותר לפרק אובייקטים מקבוצה, להפריד אובייקטים מקושרים, או להמיר אובייקטים לעקומות על מנת להסיר אזורים לא-רצויים בגרפיקה.

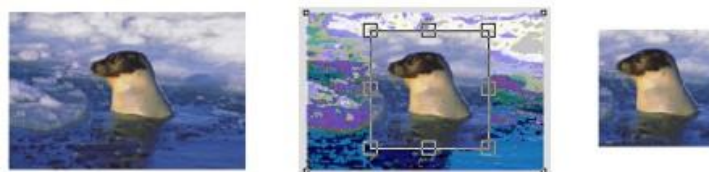


כלי החיתוך **Crop** נמצא בתיבת הכלים, בתוך ה- **Crop tool flyout**.

לחיתוך אובייקטים, אתה מגדיר אזור מלבני (אזור החיתוך) אותו אתה רוצה לשמור. חלקי הגרפיקה הנמצאים מחוץ למלבן זה ייחתכו ויורחקו. אתה יכול לציין את המיקום והגודל המדויקים של אזור החיתוך, ואתה יכול גם לסובב (להפוך) את האובייקט וגם לשנות את הגודל שלו.



לוח החיתוך

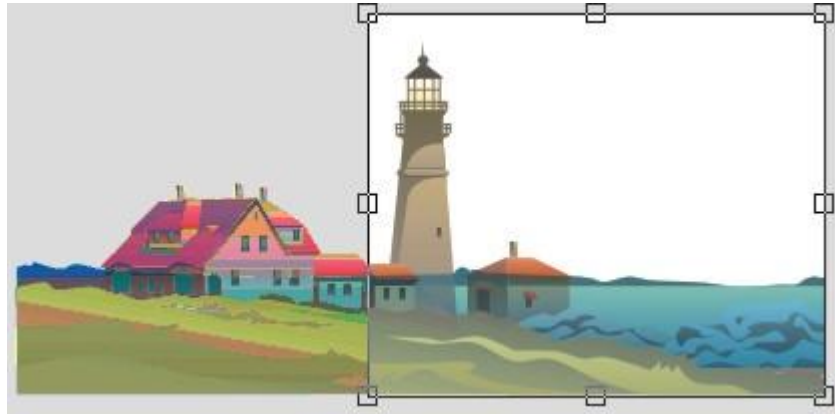


חיתוך מפת סיביות מיובאת

לחיתוך גרפיקה

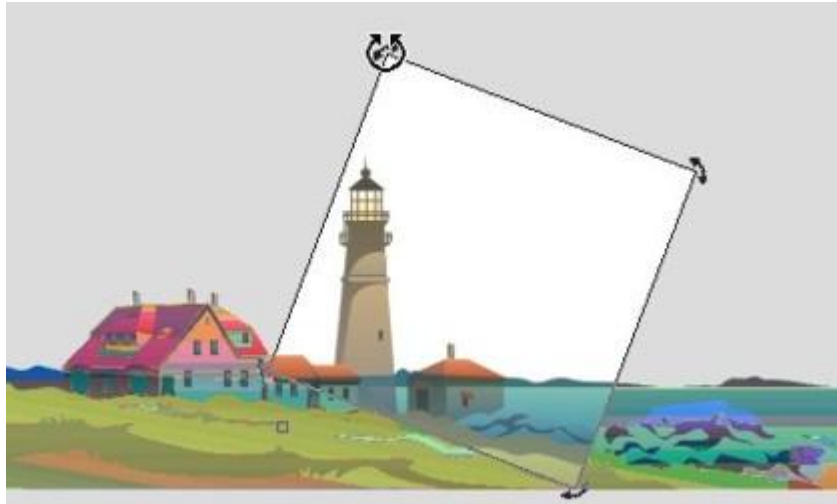
1. פתח את ה-ה- **Crop tool flyout** , והקלק על כלי החיתוך  , והקלק על כלי החיתוך  , והקלק על כלי החיתוך  , והקלק על כלי החיתוך  .
הערה חשובה: אם בחרת באובייקט או במפת סיביות, רק הפריט שנבחר לבדו ייחתך. אם לא תבחר בכל אובייקט, הגרפיקה כולה תיחתך.

2. גרור להגדרת אזור החיתוך.



אזור החיתוך מצביע על חלק הגרפיקה אותו אתה רוצה לשמור

1. אם אתה צריך לכוונן ולהתאים את אזור החיתוך, בצע כל אחת מהמשימות הבאות:
 - להזזת אזור החיתוך, הקלק בתוך אזור החיתוך וגרור אותו למיקום חדש אם תרצה להגדיר את המיקום המדויק של אזור החיתוך, הקלד ערכים מתאימים בתיבות המיקום בסרגל המאפיינים.
 - לשנות את גודל אזור החיתוך, גרור כל אחת מידיותיו. אם אתה רוצה להגדיר את הגודל המדויק של אזור החיתוך, הקלד ערכים מתאימים בתיבות גודל (SIZE) בסרגל המאפיינים.
 - לסובב (להפוך) את אזור החיתוך, הקלק בתוכו, וגרור את ידיית הסיבוב. אתה יכול גם להקליד ערכים מתאימים בתיבות זווית הסיבוב (**Angle of rotation**) בסרגל המאפיינים.



סיבוב אזור החיתוך

1. הקלק הקלקה כפולה בתוך אזור החיתוך. אובייקטים אחרי חיתוך, כולל אובייקטים של טקסט, הופכים אוטומטית לעקומות.



גרפיקה אחרי חיתוך